

**Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP**
**Literal a3) Regulaciones y procedimientos internos aplicables a la entidad**

<b>Regulación o procedimiento que expide la resolución, reglamento, instructivo o manual</b>	<b>No. del documento</b>	<b>Fecha de la regulación o del procedimiento</b>	<b>Link para descargar el contenido de la regulación o procedimiento</b>
Resolución de Tabla de Remuneración de la Empresa Pública Municipal Registro de la Propiedad y Mercantil del cantón San Francisco de Milagro	EPMRPMM Nro. 01-2020	11 de junio del 2020	<a href="#">Link</a>
Reforma del Comité de Transparencia de la Empresa Pública Municipal del Registro de la Propiedad y Mercantil del cantón San Francisco de Milagro	EPM-RPMM-003-2021	11 de enero del 2021	<a href="#">Link</a>
Aprobación del Plan Anual de Contratación 2021	EPM-RPMM-001-2021	15 de enero del 2021	<a href="#">Link</a>
Aprobación Primera Reforma Plan Anual de Contratación 2021	EPM-RPMM-002-2021	25 de enero del 2021	<a href="#">Link</a>
Reglamento de Manejo de Caja Chica de la Empresa Pública Registro de la Propiedad y Mercantil del cantón San Francisco de Milagro	Reglamento Nro. EPMRPMM-001-2020	22 de junio del 2020	<a href="#">Link</a>
<b>Detalle correspondiente a la reserva de información</b>			
"NO APLICA", debido a que la Empresa Pública Municipal Registro de la Propiedad y Mercantil del Cantón Milagro no cuenta con Información Reservada			
<b>FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:</b>	31/10/2022		
<b>PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:</b>	MENSUAL		
<b>UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACION - LITERAL a3):</b>	TALENTO HUMANO		
<b>RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL a3):</b>	CARLOS JAVIER CHUSAN ATARIGUANA		
<b>CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:</b>	<a href="mailto:cchusan@rpmilagro.gob.ec">cchusan@rpmilagro.gob.ec</a>		
<b>NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:</b>	(04) 4500-317		